

GLOSARIO DE INFORMATICA

- ALGEBRA BOOLEANA.** Algebra capaz de poner en forma de ecuaciones las proposiciones lógicas, cuyos factores de operación son AND, OR, NOT, EXCEPT, IF...THEN.
- AND.** Operador de conjunción del álgebra booleana.
- ARQUITECTURA DE MICROCANAL.** Nueva tecnología de bus de expansión. Contiene una técnica especial de acceso directo a memoria (DMA) con la cual los dispositivos periféricos pueden transferir datos directamente hacia y procedentes de la memoria, sin intervención del procesador de la microcomputadora.
- ASCII.** Siglas de American Standard Code for Information Interchange (Código estándar americano para el intercambio de la información). Código de 8 dígitos utilizado para la transmisión de datos entre ordenadores.
- BIT.** Dígito binario. Unidad biestable que puede asumir los valores de 0 y 1, mismos que utiliza una computadora digital.
- BYTE.** Grupo de 8 bits. Es la unidad mínima que maneja una computadora, es decir, opera con paquetes de 8 bits.
- BUS.** Conjunto de cables paralelos que interconectan diversas unidades del sistema de cómputo, transportando energía señales y datos.
- BPM.** Bytes por minuto.
- CHIP.** Cápsula de silicio que contiene un circuito integrado.
- CIRCUITO.** Conexión física entre dos puntos para la transmisión de electricidad entre éstos.
- CIRCUITO INTEGRADO.** Conjunto de circuitos cuya fabricación se ha hecho mediante un proceso integrado, de tal forma que la destrucción o desmonte de cualquier parte del conjunto supone la destrucción total del complejo. Los circuitos integrados son la base de la electrónica moderna.
- CODIGO.** Convención para representar letras, números y caracteres especiales.
- COLA DE IMPRESION.** Fila de listados en espera de impresión. Se forman colas de impresión dada la limitante de velocidad de las impresoras y otros hechos, tales como la necesidad de diferentes tamaños y dibujos (formatos) de papeles.

COMPUTADORA. Dispositivo electrónico utilizado para procesar información y obtener resultados. Los datos y la información se pueden introducir en la computadora como entrada (*input*) y a continuación se procesan para producir una salida (*output*) o resultados.

CPU. Siglas de la frase en inglés Central Processing Unit que significa unidad central de proceso. Unidad fundamental de un ordenador que contiene las unidades aritmético-lógica, de control y almacenamiento. Contiene los circuitos que tienen por función controlar la interpretación y ejecución de las instrucciones.

DBF. Extensión del nombre de un archivo. Generalmente usado en bases de datos como FOXPLUS Y DBASE.

DISCO DURO. Dispositivo interno de almacenamiento que sirve para archivar los datos que serán procesados por la computadora.

DMA. Siglas de la frase en inglés Direct Memory Access que significa acceso directo a memoria.

FOX PLUS. Manejador de base de datos con código de programación.

HARDWARE. Equipo de una computadora, o sea, la parte física: CPU, memoria y periféricos.

KB. Unidad para medir la capacidad de memoria; 1 KB equivale a 1024 bytes. (Kilobytes.)

LENGUAJE C. Lenguaje de alto nivel con la característica de compartir el código y los datos. Esto quiere decir que el lenguaje puede seccionar y esconder al resto del programa toda la información e instrucciones que realizan una tarea específica.

LENGUAJE DE ALTO NIVEL. Lenguaje en el que las instrucciones o sentencias a la computadora son escritas con palabras similares a los lenguajes humanos.

LENGUAJE DE BAJO NIVEL. Este lenguaje es dependiente de la máquina, es decir, depende de un conjunto de instrucciones específicas de la computadora.

LENGUAJE MAQUINA. Es aquel cuyas instrucciones son directamente entendibles por la computadora y no necesitan traducción posterior para que la CPU pueda comprender y ejecutar el programa.

MACROCOMPUTADORA. Equipo multiusuario con varias terminales dependientes de una CPU común con alta capacidad relativa de procesamiento de datos.

MAIN FRAME. Parte principal del ordenador. Término con el que se conoce toda aquella parte de un ordenador distinta al equipo periférico.

MEMORIA PRINCIPAL. Por lo general, el dispositivo más rápido de una computadora y donde se depositan las instrucciones que han de ser ejecutadas.

MEMORIA SECUNDARIA. Un dispositivo que contiene instrucciones que han de ser ejecutadas, sólo que no son operadas directamente por la unidad central de proceso (CPU), como en el caso de la memoria principal.

MHZ. Millones de hertz (Megahertz). Un hertz equivale a una pulsación eléctrica.

MICROCOMPUTADORA. Ordenador personal, en la mayoría de los casos con mínima capacidad relativa de procesamiento de datos.

MICROPROCESADOR. Circuito integrado (*chip*) que contiene a toda una CPU. Los microprocesadores son la base de las microcomputadoras.

MINICOMPUTADORA. Equipo multiusuario con varias terminales dependientes de una CPU común con mediana capacidad relativa de procesamiento de datos.

MODEM. Modulador/demodulador capaz de hacer compatibles las señales de una terminal de oficina con las líneas de comunicación.

MULTIUSUARIO. La capacidad que tiene una computadora para realizar varios procesos de diferentes usuarios en forma simultánea.

ORDENADOR. Computador. Conjunto de dispositivos íntimamente relacionados entre sí, capaces de resolver problemas por medio de la aceptación de instrucciones y datos.

PASSWORD. Palabra clave insustituible en algunos sistemas para lograr el acceso.

PERIFERICO. Organó externo a la computadora misma, pero que trabaja bajo su control. Se trata siempre de órganos de entrada y/o salida que por lo general manejan dispositivos de almacenamiento de información.

PLOTTERS. Equipo de impresión que permite la utilización de colores a través de plumas intercambiables.

PROCESADOR. Organó básico de la computadora, que efectúa simultáneamente el control de la ejecución del programa y las operaciones de cálculo y de lógica.

PROCESO BATCH. Procesamiento que se realiza en forma no interactiva; es decir, sin retroalimentación por parte del usuario.

RAM. (Random Acces Memory). Memoria principal temporal con que cuenta una computadora; o sea, la memoria con que se procesan los datos normalmente. Su capacidad es medida en bytes.

RED ETHERNET. Red de computadoras con adaptadores de red marca Ethernet.

REDES DE P.C."S. Conjunto de microcomputadoras conectadas entre sí para compartir recursos en un área física local o remota.

SCANNER. Dispositivo utilizado en el tratamiento de la información, que investiga automáticamente las condiciones físicas de unos equipos o los procesos por ellos ejecutados.

SERVER. Microcomputadora conectada en una red cuya función es proporcionar recursos de disco duro al resto de las computadoras.

SISTEMA OPERATIVO. *Software* básico de un sistema de computación. Se encarga de la asignación de tiempos y supervisión y control de procesos y dispositivos, o sea, de la administración de recursos.

SISTEMA OPER. NOVELL. *Software* que permite comunicar computadoras para formar una red, marca Novell.

SOFTWARE. Programación de una computadora; es decir, las instrucciones que hacen que opere el *hardware*.

TARJETA DE EMULACION. Adaptador que permite a una computadora funcionar como la terminal de un equipo anfitrión.

TELEPROCESO. Procesamiento a distancia. En computación, el uso de telecomunicaciones implica el procesamiento y transferencia de información entre dos o más computadoras, por medio de algunos canales de comunicación.

TERMINAL. Órgano de entrada/salida situado en un lugar diferente que la computadora, y ligado con ella por una línea telefónica o telegráfica. Las terminales son utilizadas generalmente para el acceso directo a distancia.

TOKEN-RING. Tecnología de redes que conecta microcomputadoras en forma de anillo.

UNIDAD DE CARTUCHOS. Dispositivo que maneja los cartuchos magnéticos. Los cartuchos son de acceso secuencial, al igual que las cintas magnéticas.

UNIX. Sistema operativo desarrollado por Bell Laboratories. Es uno de los estándares industriales. Este sistema operativo está escrito en lenguaje C y no sólo es para microcomputadoras, también hay versiones para minicomputadoras y macrocomputadoras.